



Artec™ Eva

3D Scanner

**Einfacher Scannen.
Vielseitiger Scannen.**



Objekterfassung in Sekundenschnelle

Artec™ Eva 3D Scanner wird ähnlich wie eine Videokamera bedient, die man um ein Objekt herumführt und dieses dabei rundherum aufnimmt. Pro Sekunde erzeugt der Scanner bis zu 16 Einzelaufnahmen, von denen jede bereits ein 3D-Bild darstellt, und fügt sie automatisch und in Echtzeit zusammen. Auf diese Weise erhält der Anwender schon während des Scannens eine unmittelbare, visuelle Kontrolle über die bereits erfassten und die noch offenen Bereiche. Dadurch gestaltet sich der Scanprozess sehr einfach und schnell.

Extrem leicht und wirklich transportabel

Mit nur 850 Gramm Gewicht ist **Eva** unglaublich leicht zu handhaben und zu transportieren. Er eignet sich daher besonders auch für den Außeneinsatz (etwa zur Unfallaufnahme) oder für die Mitnahme zu Objekten, die nicht bewegt werden dürfen (z.B. in Museen).

Hohe Geschwindigkeit und Genauigkeit

Bis zu 288.000 Punkte erfasst und verarbeitet **Eva** gleichzeitig. Dies entspricht etwa der 12fachen Geschwindigkeit eines Laserscanners. Zusätzlich werden hohe Auflösung (bis zu 0.5 mm) und hohe Genauigkeit (bis zu 0.1 mm) geboten.

Keine Marken, EM-Verfolgung oder Kalibration

Im Gegensatz zu vielen seiner Mitbewerber ist **Eva** in der Tat einfach zu bedienen. Weder mühsame Kalibrationsprozeduren noch die Anbringung von Referenzmarken am Objekt vor Beginn eines Scanprojektes sind erforderlich. Da **Eva** nicht mit elektromagnetischen Bahnverfolgungstechniken arbeitet, ist der Einsatz auch von der Anwesenheit metallischer Objekte in der Umgebung (die zu scannenden Objekte eingeschlossen) unabhängig.

Leuchtende Farben

Mit einer Farbtiefe von 24 Bit pro Pixel und einer Ortsauflösung von 1.3 Megapixel pro Einzelbild nimmt **Eva** auch Farbinformation von der Objektoberfläche auf. Wegen ihrer hohen Qualität eignen sich die texturierten Modelle auch für die industrielle Verwendung in den Sparten Computergrafik, Animation, Forensik und Medizin.

Erfassung von Bewegung

Dank seiner Konzeption als 3D Videokamera ermöglicht **Eva** die Aufnahme bewegter Objekte mit einer Rate von bis zu 16 Bildern pro Sekunde. Dies ist eine wesentliche Voraussetzung für die Realisierung von Spezialeffekten oder für medizinische und biomechanische Forschungsprojekte.

Scanner inklusive Software

Im Systempreis enthalten ist auch **Artec Studio**, eine leistungsstarke Software zur Erfassung und Nachbearbeitung der Scandaten (Füllen von Löchern, Dezimieren/Vereinfachen von Gitternetzen, Übertragen von Texturen, Glätten, Vermessen von Oberflächen u.a.).

Nahezu unbegrenzte Einsatzmöglichkeiten

Artec Scanner können in unüberschaubar vielen Anwendungsgebieten und zu den unterschiedlichsten Zwecken eingesetzt werden: Automobilindustrie, Medizin, Erhaltung von Kulturgütern, Computergrafik, Design, Kriminalistik, Ausbildung, Reverse Engineering, Architektur und Qualitätskontrolle sind nur einige Beispiele für Bereiche, in denen Artec Technologien auf dem Weg zu einem unverzichtbaren Hilfsmittel sind.



Artec™ Eva

3D Scanner

**Einfacher Scannen.
Vielseitiger Scannen.**

Artec™ Eva 3D Scanner
inklusive
Artec Studio Software

Spezifikationen	Eva
Fähigkeit zur Texturaufnahme	Ja
3D-Auflösung	bis zu 0.5 mm
3D-Punktgenauigkeit	bis zu 0.1 mm
3D-Distanzgenauigkeit	bis zu 0.15% / 100 cm
Texturauflösung	1.3 Megapixel
Farbtiefe	32 Bit per Pixel
Lichtquelle	Blitzlampe (kein Laser)
Lineares Messfeld (Nahgrenze, H x B)	214 mm x 148 mm
Lineares Messfeld (Ferngrenze, H x B)	536 mm x 371 mm
Blickwinkel (H x B)	30 x 21°
Messabstand	0.4 – 1 m
Video-Bildrate	bis zu 16 Bilder/ Sekunde
Belichtungszeit	0.0002 Sekunden
Messgeschwindigkeit	288,000 Punkte/ Sekunde
Kalibration	keine Spezialzubehör erforderlich
Exportformate	OBJ, PTX, STL, WRML, ASCII, AOP, CSV, PLY
Prozessierungskapazität	40'000'000 Dreiecke/ 1GB RAM
MultiCore-Unterstützung	vorhanden
Abmessungen (H x T x B)	261.5 x 158.2 x 63.7 mm
Gewicht	0.85 kg
Leistungsaufnahme	12 V, 48 W
Interface	1x USB 2.0
Betriebssystem	Windows Vista und Windows 7 – 64 bit
Minimal-Rechneranforderungen	Intel® Core™ Quad, 4Gb RAM, NVIDIA GeForce 9 Serie (9xxx)
Anforderungen für Stereo-Support	NVIDIA Quadro oder besser