



# Artec™ Eva

3D Scanner

**Einfacher Scannen.  
Vielseitiger Scannen.**



## **Objekterfassung in Sekundenschnelle**

**Artec™ Eva** 3D Scanner wird ähnlich wie eine Videokamera bedient, die man um ein Objekt herumführt und dieses dabei rundherum aufnimmt. Pro Sekunde erzeugt der Scanner bis zu 16 Einzelaufnahmen, von denen jede bereits ein 3D-Bild darstellt, und fügt sie automatisch und in Echtzeit zusammen. Auf diese Weise erhält der Anwender schon während des Scannens eine unmittelbare, visuelle Kontrolle über die bereits erfassten und die noch offenen Bereiche. Dadurch gestaltet sich der Scanprozess sehr einfach und schnell.

## **Extrem leicht und wirklich transportabel**

Mit nur 850 Gramm Gewicht ist **Eva** unglaublich leicht zu handhaben und zu transportieren. Er eignet sich daher besonders auch für den Außeneinsatz (etwa zur Unfallaufnahme) oder für die Mitnahme zu Objekten, die nicht bewegt werden dürfen (z.B. in Museen).

## **Hohe Geschwindigkeit und Genauigkeit**

Bis zu 288.000 Punkte erfasst und verarbeitet **Eva** gleichzeitig. Dies entspricht etwa der 12fachen Geschwindigkeit eines Laserscanners. Zusätzlich werden hohe Auflösung (bis zu 0.5 mm) und hohe Genauigkeit (bis zu 0.1 mm) geboten.

## **Keine Marken, EM-Verfolgung oder Kalibration**

Im Gegensatz zu vielen seiner Mitbewerber ist **Eva** in der Tat einfach zu bedienen. Weder mühsame Kalibrationsprozeduren noch die Anbringung von Referenzmarken am Objekt vor Beginn eines Scanprojektes sind erforderlich. Da **Eva** nicht mit elektromagnetischen Bahnverfolgungstechniken arbeitet, ist der Einsatz auch von der Anwesenheit metallischer Objekte in der Umgebung (die zu scannenden Objekte eingeschlossen) unabhängig.

## **Leuchtende Farben**

Mit einer Farbtiefe von 24 Bit pro Pixel und einer Ortsauflösung von 1.3 Megapixel pro Einzelbild nimmt **Eva** auch Farbinformation von der Objektoberfläche auf. Wegen ihrer hohen Qualität eignen sich die texturierten Modelle auch für die industrielle Verwendung in den Sparten Computergrafik, Animation, Forensik und Medizin.

## **Erfassung von Bewegung**

Dank seiner Konzeption als 3D Videokamera ermöglicht **Eva** die Aufnahme bewegter Objekte mit einer Rate von bis zu 16 Bildern pro Sekunde. Dies ist eine wesentliche Voraussetzung für die Realisierung von Spezialeffekten oder für medizinische und biomechanische Forschungsprojekte.

## **Scanner inklusive Software**

Im Systempreis enthalten ist auch **Artec Studio**, eine leistungsstarke Software zur Erfassung und Nachbearbeitung der Scandaten (Füllen von Löchern, Dezimieren/Vereinfachen von Gitternetzen, Übertragen von Texturen, Glätten, Vermessen von Oberflächen u.a.).

## **Nahezu unbegrenzte Einsatzmöglichkeiten**

Artec Scanner können in unüberschaubar vielen Anwendungsgebieten und zu den unterschiedlichsten Zwecken eingesetzt werden: Automobilindustrie, Medizin, Erhaltung von Kulturgütern, Computergrafik, Design, Kriminalistik, Ausbildung, Reverse Engineering, Architektur und Qualitätskontrolle sind nur einige Beispiele für Bereiche, in denen Artec Technologien auf dem Weg zu einem unverzichtbaren Hilfsmittel sind.



# Artec™ Eva

3D Scanner

**Einfacher Scannen.  
Vielseitiger Scannen.**

Artec™ Eva 3D Scanner  
inklusive  
Artec Studio Software

| Spezifikationen                       | Eva   |
|---------------------------------------|---|
| Fähigkeit zur Texturaufnahme          | Ja  |
| 3D-Auflösung                          | bis zu 0.5 mm   |
| 3D-Punktgenauigkeit                   | bis zu 0.1 mm   |
| 3D-Distanzgenauigkeit                 | bis zu 0.15% / 100 cm                                     |
| Texturauflösung                       | 1.3 Megapixel   |
| Farbtiefe                             | 32 Bit per Pixel  |
| Lichtquelle                           | Blitzlampe (kein Laser)                                   |
| Lineares Messfeld (Nahgrenze, H x B)  | 214 mm x 148 mm   |
| Lineares Messfeld (Ferngrenze, H x B) | 536 mm x 371 mm   |
| Blickwinkel (H x B)                   | 30 x 21°  |
| Messabstand                           | 0.4 – 1 m   |
| Video-Bildrate                        | bis zu 16 Bilder/ Sekunde                                 |
| Belichtungszeit                       | 0.0002 Sekunden   |
| Messgeschwindigkeit                   | 288,000 Punkte/ Sekunde                                   |
| Kalibration                           | keine Spezialzubehör erforderlich                         |
| Exportformate                         | OBJ, PTX, STL, WRML, ASCII, AOP, CSV, PLY                 |
| Prozessierungskapazität               | 40'000'000 Dreiecke/ 1GB RAM                              |
| MultiCore-Unterstützung               | vorhanden   |
| Abmessungen (H x T x B)               | 261.5 x 158.2 x 63.7 mm                                   |
| Gewicht                               | 0.85 kg   |
| Leistungsaufnahme                     | 12 V, 48 W  |
| Interface                             | 1x USB 2.0  |
| Betriebssystem                        | Windows Vista und Windows 7 – 64 bit                      |
| Minimal-Rechneranforderungen          | Intel® Core™ Quad, 4Gb RAM, NVIDIA GeForce 9 Serie (9xxx) |
| Anforderungen für Stereo-Support      | NVIDIA Quadro oder besser                                 |